

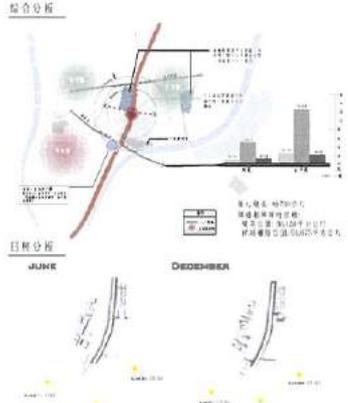
UNDER THE VIADUCT GREEN-SEWING

BACKGROUND

隨著都市發展，交通日益繁忙，高架橋下空間的利用成為城市規劃的重要課題。本案旨在將高架橋下空間轉化為一個集休閒、運動、綠化於一體的公共空間，提升城市品質，改善居民生活環境。



SITE ANALYSIS



PROBLEMS



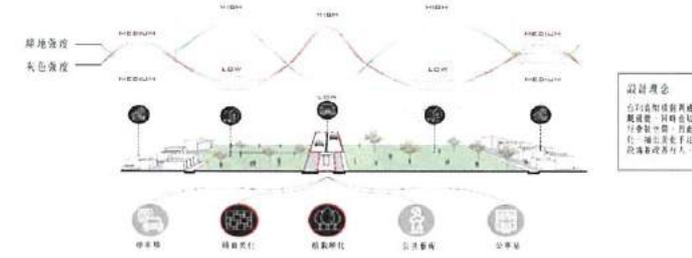
STRATEGY



MASTER PLAN



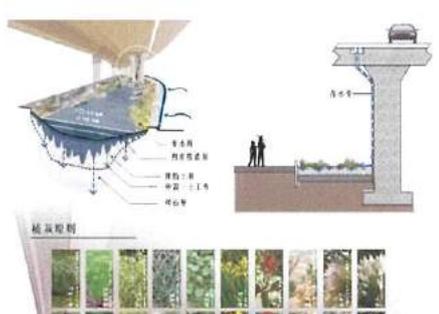
CONCEPT



SKY BRIDGE



RAIN GARDEN



流轉留傳

—台中北屯公園共融再造

基地背景

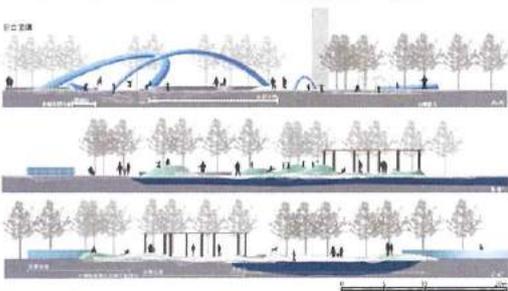
本案位於台中市北屯區，原為台中大學校地，現由台中市政府接管。基地內原有台中大學圖書館、體育館、學生會等建築，現已拆除。基地周圍環境優美，綠地资源丰富。本案旨在將原有校園空間重新規劃，打造一個集休閒、運動、文化、教育於一體的公共空間。

基地位置

基地範圍

基地特色

- 1. 基地內原有台中大學圖書館、體育館、學生會等建築，現已拆除。
- 2. 基地周圍環境優美，綠地资源丰富。
- 3. 本案旨在將原有校園空間重新規劃，打造一個集休閒、運動、文化、教育於一體的公共空間。



共融設計

共融設計是指一種以人為本，強調不同年齡、性別、能力的人都能平等參與和享受公共空間的設計理念。在公園設計中，共融設計可以通過提供多樣化的活動空間、无障碍設施、安全設施等，讓不同背景的人都能在其中找到屬於自己的位置。

共融設計

共融設計是指一種以人為本，強調不同年齡、性別、能力的人都能平等參與和享受公共空間的設計理念。在公園設計中，共融設計可以通過提供多樣化的活動空間、无障碍設施、安全設施等，讓不同背景的人都能在其中找到屬於自己的位置。

共融設計

共融設計是指一種以人為本，強調不同年齡、性別、能力的人都能平等參與和享受公共空間的設計理念。在公園設計中，共融設計可以通過提供多樣化的活動空間、无障碍設施、安全設施等，讓不同背景的人都能在其中找到屬於自己的位置。

共融設計

共融設計是指一種以人為本，強調不同年齡、性別、能力的人都能平等參與和享受公共空間的設計理念。在公園設計中，共融設計可以通過提供多樣化的活動空間、无障碍設施、安全設施等，讓不同背景的人都能在其中找到屬於自己的位置。

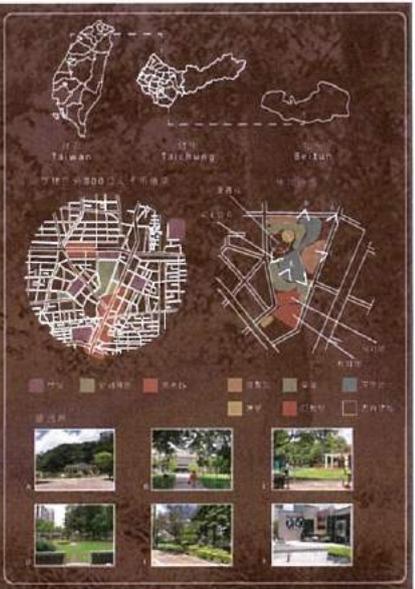
共融設計

共融設計是指一種以人為本，強調不同年齡、性別、能力的人都能平等參與和享受公共空間的設計理念。在公園設計中，共融設計可以通過提供多樣化的活動空間、无障碍設施、安全設施等，讓不同背景的人都能在其中找到屬於自己的位置。

共融設計

共融設計是指一種以人為本，強調不同年齡、性別、能力的人都能平等參與和享受公共空間的設計理念。在公園設計中，共融設計可以通過提供多樣化的活動空間、无障碍設施、安全設施等，讓不同背景的人都能在其中找到屬於自己的位置。





發現問題 ----- 使用者分析 ----- 設計元素

發現問題

- 水質問題**
汙水處理系統老舊導致水質長期供不應求，並產生變化的現象，進而浮出異味。
- 器具老舊**
公園內兩處遊戲區，遊具老舊且損壞不堪，難以使用且載重不佳。
- 鋪面老舊**
公園人行步道上樹影遮蔽導致鋪面局部較暗且不平整，圖區內部分段久未維護，導致有坑洞不平整。

使用者分析

設計元素

- 安全遊戲環境**
利用軟鋪打造安全遊戲環境，利用植栽營造休憩空間，區分機能。
- 平穩鋪面**
高強度植栽，高透氣度鋪面，並提升鋪面安全性。
- 植栽圍塑**
利用植栽圍塑休憩空間，區分機能。

潛力課題 ----- 平面配置圖 ----- 植栽鋪面

潛力課題

- 公園腹地廣大
- 公園鄰近交通要道
- 公園周邊機能多樣
- 公園使用者固定
- 公園內部機能完善
- 公園雨天備案完整
- 水池優善化
- 人行步道不平整
- 鋪面老舊些許殘破
- 部分騎面損毀
- 遊具外觀老舊
- 草地空間受限建築

平面配置圖

植栽鋪面

名稱	學名	種類
樟樹	<i>Cinnamomum camphora</i>	喬木
天料木	<i>Homalium</i>	喬木
台灣地單	<i>Koelerutera elegans</i>	喬木
黃花	<i>Handroanthus chrysotrichus</i>	喬木
楓香	<i>Liquidambar formosana</i>	喬木
鐘柏	<i>Juniperus chinensis</i>	喬木
刺楸	<i>Schefflera arboricola</i>	灌木
黃地	<i>Senna surattensis</i>	灌木
青不老	<i>Ardisia elliptica</i>	灌木
月桂	<i>Murraya paniculata</i>	灌木
狼尾草	<i>Pennisetum alopecuroides</i>	灌木

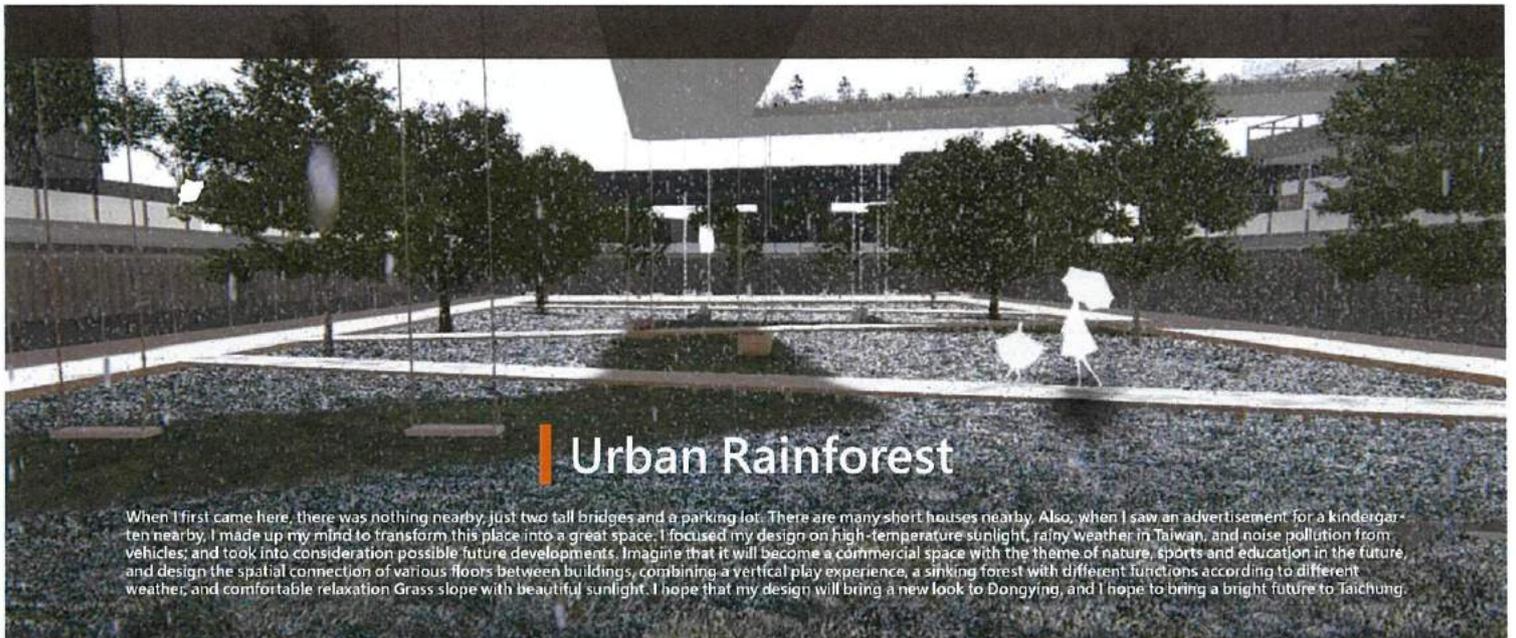
遊戲場鋪面安全性介紹

PU橡膠材質
A-B (23°C) 1.5-2.5cm 厚度
符合安全標準

材料厚度	重量(23°C)	單位面積之最大承受力
2.5cm	120-150kg	80-90kg
4.5cm	120-150kg	120-150kg
5cm	150-180kg	150-180kg
6.5cm	180-210kg	180-210kg
7.5cm	180-210kg	180-210kg

剖面圖





Urban Rainforest

When I first came here, there was nothing nearby, just two tall bridges and a parking lot. There are many short houses nearby. Also, when I saw an advertisement for a kindergarten nearby, I made up my mind to transform this place into a great space. I focused my design on high-temperature sunlight, rainy weather in Taiwan, and noise pollution from vehicles, and took into consideration possible future developments. Imagine that it will become a commercial space with the theme of nature, sports and education in the future, and design the spatial connection of various floors between buildings, combining a vertical play experience, a sinking forest with different functions according to different weather, and comfortable relaxation. Grass slope with beautiful sunlight. I hope that my design will bring a new look to Dongying, and I hope to bring a bright future to Taichung.

Site analysis



The location of the base is in a country based in Asia, named Taiwan, and in the East District of Taichung.



It is a clearing, a parking lot in the south, a park in the west, and a viaduct in the east. The surrounding areas are residential areas and park green areas, but the disadvantage is that the green areas are cut off by bridges. This is the problem.



The red line is the location. It belongs to the undeveloped area.

The base is next to a small park in the west, a parking lot in the south, and then a kindergarten.

Base is Dongying 8th Street in the north, Dongying 7th Street in the west, Hanxi Street in the south, and Taiwan Highway 74 in the east.

The sun is abundant here, because there is no building around. The yellow arrow indicates the direction of sunlight.

Because there is Taiwan's Highway 74 in the east and the driveway below it, there will be a lot of noise pollution.

Design concept

Spatial connection

The base is a clearing, but next to it is a parking lot, surrounded by houses of no more than three floors, very potential.

First, I try to underground the parking lot and rebuild it into tall buildings and green spaces. This is my prediction for future development.

Second, the building must be accompanied by an underground floors, so I extended the underground space of the building toward to the base.

Third, I changed the park into a sunken park, and combined with the building, the underground floors of the building became an open space, that is the park.

Fourth, I wanted to create a vertical play experience in the park, so I combined a system of skywalks connecting two blocks, and set up a swing under the bridge.

Weather change

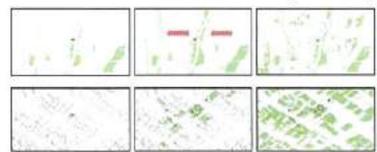


On sunny days, there will be many people playing in the park under the trees, and some people will be on the grass slope to bask in the sun. At this time, the sinking grass is dry and there is no water.



When it rains, a completely different scene will appear here. The sinking park began to accumulate water, and the grass became a water accumulation area. This park also has the function of collecting rainwater.

Green Diffusion Project



We have observed that the government hopes to spread the green space along Highway 74 and eventually cross the highway to complete the green space connection.

First, the greening along Highway 74 should be completed first. Second, the east-west diffusion should be tried. Finally, a large green network surrounded by two major rivers should be reached.

The method of diffusion can be through the use of biological agents, such as bees. Combining the bee industry and roof greening is one of my ideas.

Master plan

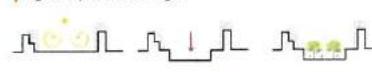


Water flow control



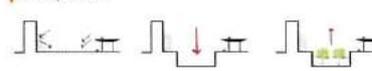
The water flow is to the southeast, and will flow into the stream (龍干溪), and finally merge with the stream (大甲溪) in the west. In a sports park (神農運動公園) in the southeast, there is a sewage treatment field (污水處理廠). This is one of the reasons why we tilted the terrain to the east.

High temperature sunlight

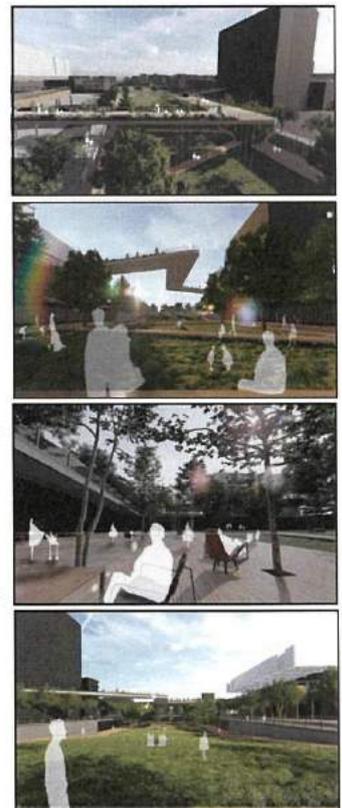


The sunlight in Taichung is very spicy, so we chose to plant trees in the sunken park to form a sunken and cool space.

Noise pollution



Because it is close to highways and driveways, there is serious noise pollution, and we also choose to plant trees in the park and use a lot of leaves to eliminate annoying noise.



AA' Section line



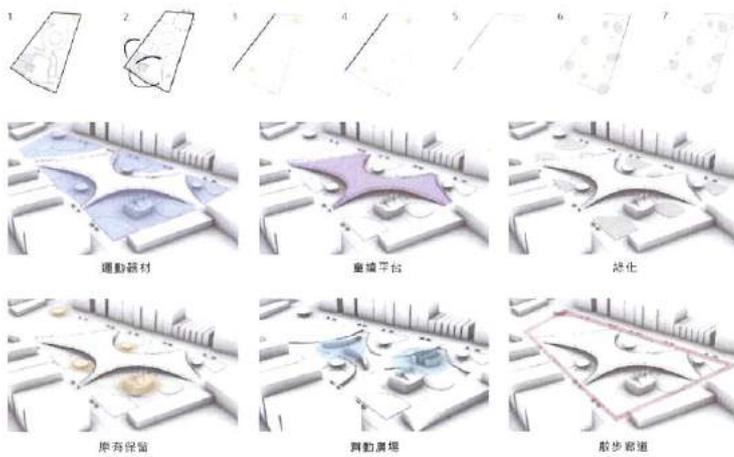
Scale 1/200



Borderless Park Now

這大尺度的公園不僅是市民、遊客向多用途活動的公共空間，於此亦設有世界級運動、閱讀和高中級的藝術展覽等，更利用利便設施、不同年齡的交遊和親子遊樂，更將傳統和公共無形引導和引導，以此地活著，以加強市民對公共空間的共融，其特色如下：

diagram



運動器材

廣場平台

總站

康樂保留

運動廣場

散步廊道

concept

設計概念為從舊有建築與使用機能出發，將舊有樓宇分區與使用重新分配，轉化為開放構成之點子並增加綠帶距離，使這波展飾物在公園主要的遊具，並結合設計之家具，以利用多用途動感、相連的垂直、除作為在橋地展飾物外，更計劃一千個年齡、不同族裔、及舊、新傳統的公園設施，而角之設計更兒童能奔跑上可在遊玩，更裝其層層漫步其上總觀市容，亦可是鄰近年華學子課後舒壓活力的宜人廣場。



Perspective

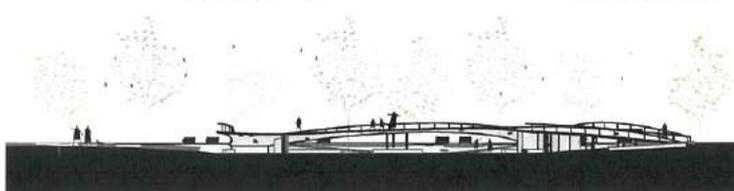
將舊有公園的舊有設施與集中於角度的設施，正圖於級別更清分類的公園使用分區，增加更立於公園中景觀建築，亦多雙手同遊動位置共融可能，更於公園之樓面、散步道、更供與建社區居民除了更向更中心外更融以動靜力的新選擇，更打開公園邊界，創造屬於社區、在是之更重新共空間。



lower plan scale : 1/500



upper plan scale : 1/500



a-a' section scale : 1/250



Perspective



Perspective

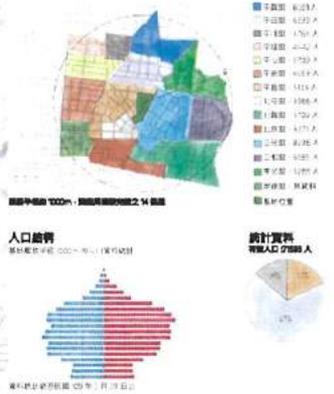
方舟

城市綠洲滯洪計畫

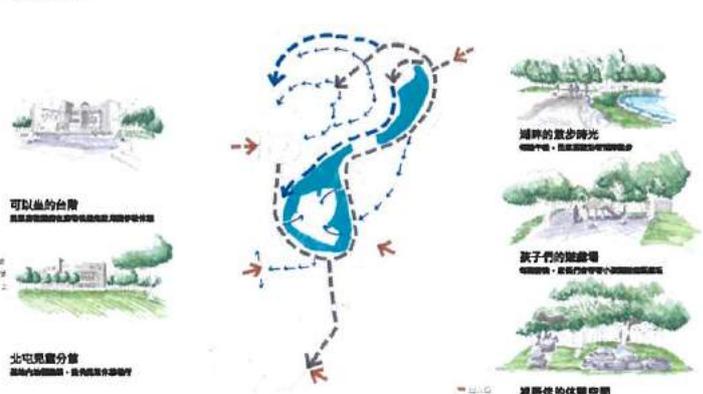
都市中心區、高樓層大樓群、隨之而起的都市開發與高層建築的增進，對都市綠洲公園之需求與重要性不減。

透過雨水滯留與滯留池之滯留，減少都市中心區之滯洪。

鄰里環境涵構



模式語彙



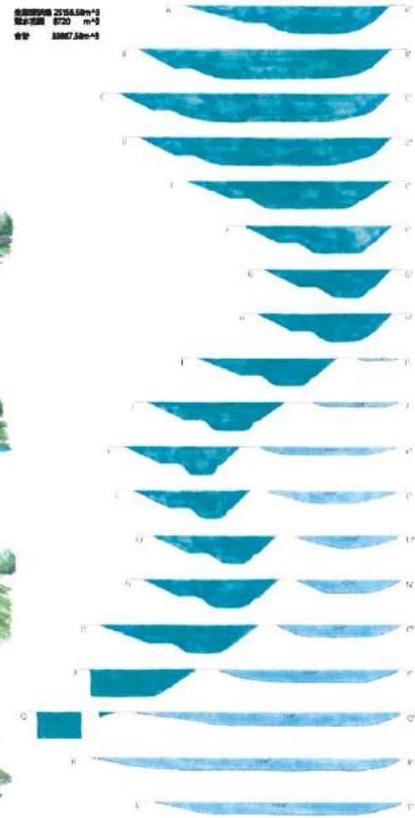
分區計畫



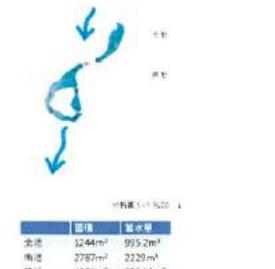
設計發展



滯洪量估算



水文分析



保水率推估



風貌推估



雨水剖面



生態帶剖面



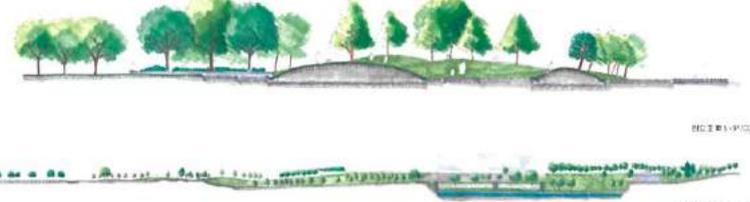
全區鳥瞰圖



排水剖面



Playscape 地景遊樂場



LOOP

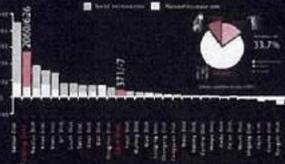
UNDER THE VIADUCT

Origin

The spaces underneath viaduct have mostly been neglected or forgotten, thus, the current issue is to provide a new level of public facility and engagement creating activities and a connective corridor.

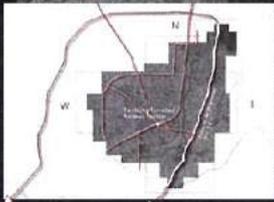
The major challenge of the overall project was to connect functional, inclusive and attractive public spaces beside the major infrastructure - the provincial highway No.74, to improve a friendly system for pedestrian. We expect the project to be a successful demonstration of how the space under viaduct can be transformed, create a last mile legacy for Taichung through great urban design and place making for individuals and communities.

Population of Taichung



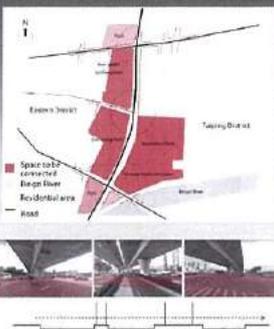
Taichung is transforming into an aging society, there are 4 older out of every 10 people by 2050. In order to meet the needs of the elder who want to sustain independence, they can go outside to socialize and take a walk on their own. As increasing of road safety awareness, unitized design will inevitably become a trend in the future.

Viaduct of Taichung

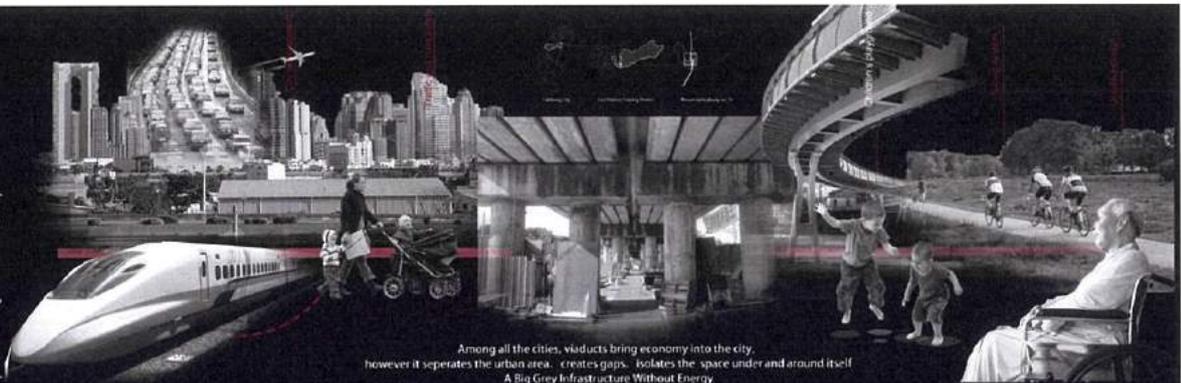


With the plan of Taichung railway elevation and the Taichung MRT system under construction, Taichung City is expected to increase 21.7 kilometers of viaducts and 582,849 square meters of land released. Currently, only a small part of the space under viaduct is being used, and most of the space is in the idle state. The space is lack of use, no connection with the land surround due to its shady environment, therefore, it becoming an isolation space in the city.

Walking space analysis



The pedestrian system is not completed around the area, the distance between two crosswalks are too far. The pedestrian system is unfriendly because people risk their lives for crossing the highest traffic volume of the provincial Highway No.74.



Among all the cities, viaducts bring economy into the city, however it separates the urban area, creates gaps, isolates the space under and around itself. A Big Grey Infrastructure Without Energy.

CONCEPT



Proformant system being separated by No.74 viaduct. Connect both side of pedestrian system create a loop. (Adjust the difference of height to avoid blocking line of the sight line across the space function under the viaduct and plan urban function.)

PROBLEM SEEKING

- Urban space division
- Negative urban spaces
- Abrupt self-image

PROGRAM FRAMING

- Activating existing space under the viaduct
- Barrier free design
- Landscape consider optimization

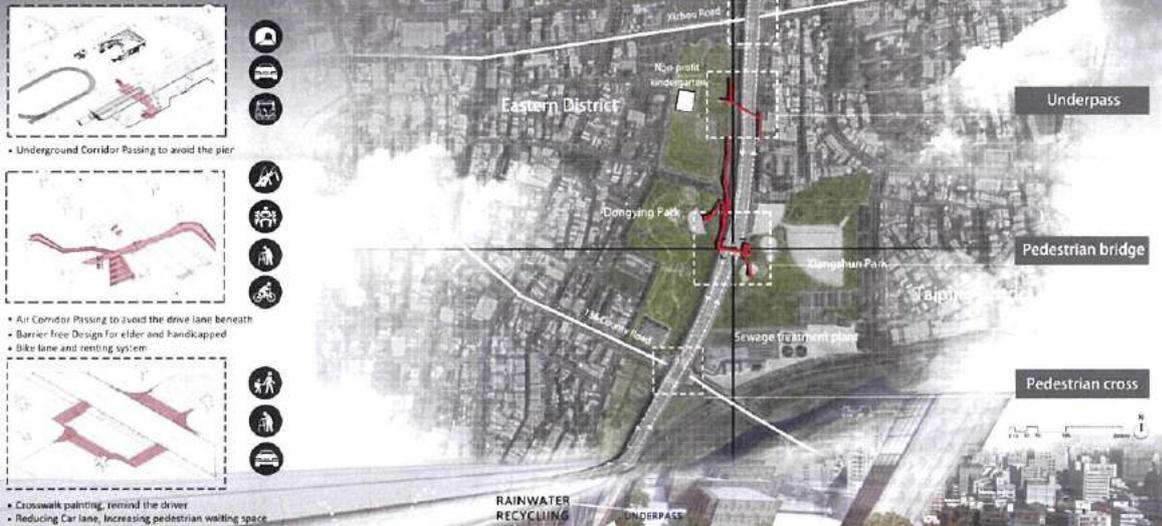
SOLUTION

- Walking line
- Flow line activation

SPACIAL PROGRAM - Provincial Highway No.74

TYPE	TYPE 1	TYPE 2	TYPE 3	TYPE 4	TYPE 5	TYPE 6	TYPE 7	TYPE 8	TYPE 9
LOCATION	Xinyu Rd. National Highway 3	David Brown Cao Di Rd.	Loh Ye Ho David Bridge	Shih Jai Rd. Linyu Rd. Cao Di Rd. Jinyu Rd.	Section 3, Tainan Rd. Section 1, Fenggang Rd.	Zhongping Rd. Tai Qingfu Rd.	Tungshu Linn. Zhongxing Rd.	Chaoan Rd. Hsinchuang Rd.	Uli-Chiaomei Rd. Hsinchuang Rd. Tongchu Lane
SPATIAL PATTERN	The viaduct is of double pier type with large space below.	Connecting roads on both sides.	High-rise single pier type, small space under the bridge.	High-rise single pier type, large space under the bridge.	The structure of the viaduct is a higher single pier with a small space under the bridge.	The structure of the viaduct is a lowering single pier with a large space under the bridge.	Plane road and underground.	The height of bridge structure is low and the space under the web is large.	The height of bridge structure is low and the green area on both sides is large.
SPATIAL STRATEGY	Greenway	Art	Lighting	Temporary Programming	Feeling	Health facility	Park and Playground	Walking system	Connecting

MASTER PLAN



- Underground Corridor Passing to avoid the pier
- An Corridor Passing to avoid the drive lane beneath
- Barrier-free Design for elder and handicapped
- Bike lane and seating system
- Crosswalk painting, remind the driver
- Reducing Car lane, Increasing pedestrian walking space



Rainwater recycled series area About 170970 m²

入洗浴

接觸未來科技，勿忘自然環境

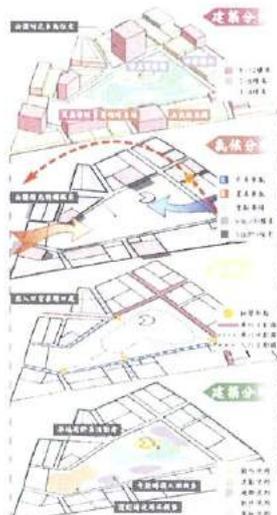
以創新智能設施體現未來式的核心主題，接著以「共融」、「科學」、「教育」等次要條件作為設計。

共融以不爭使用者為由達到相互間樂嬉歡的遊樂場。科學以加重體會自然元素並改善心理疾病為主，感官以互感體驗為重心並以遊樂式器材或遊戲過程上達到互動感。

公園未來式 - 都市公園綠地設計



基地分析 Site analysis

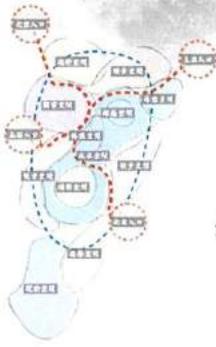


設計構想 Design concept

設計圖說



理想機能圖



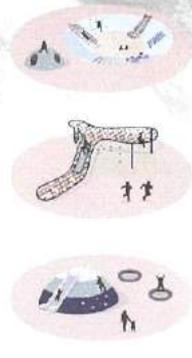
議題與對策

自然與科學的互融性
 1. 以自然元素為主題，融入科學教育功能，達到自然與科學的互融。
共融與科學的互融性
 2. 以共融遊戲為主題，融入科學教育功能，達到共融與科學的互融。
遊戲與藝術的互融性
 3. 以遊戲式器材為主題，融入藝術教育功能，達到遊戲與藝術的互融。

設計目標



遊具設計



平面配置圖 Site planning



透視圖 Perspective

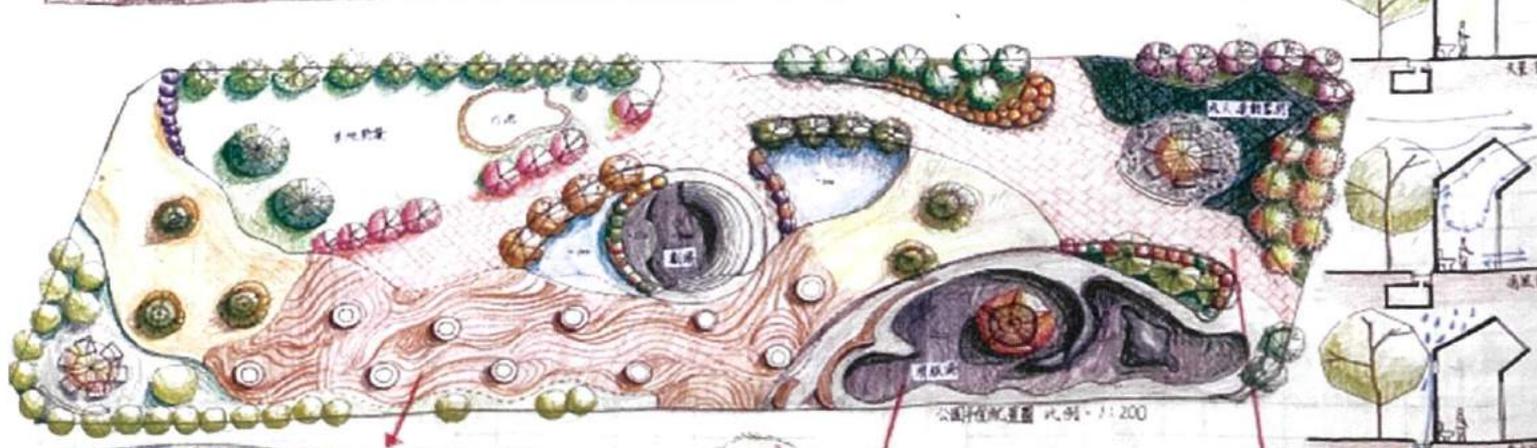
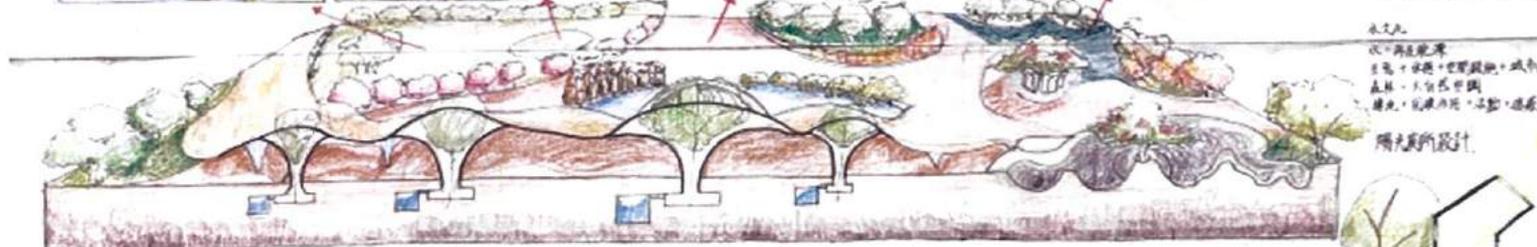
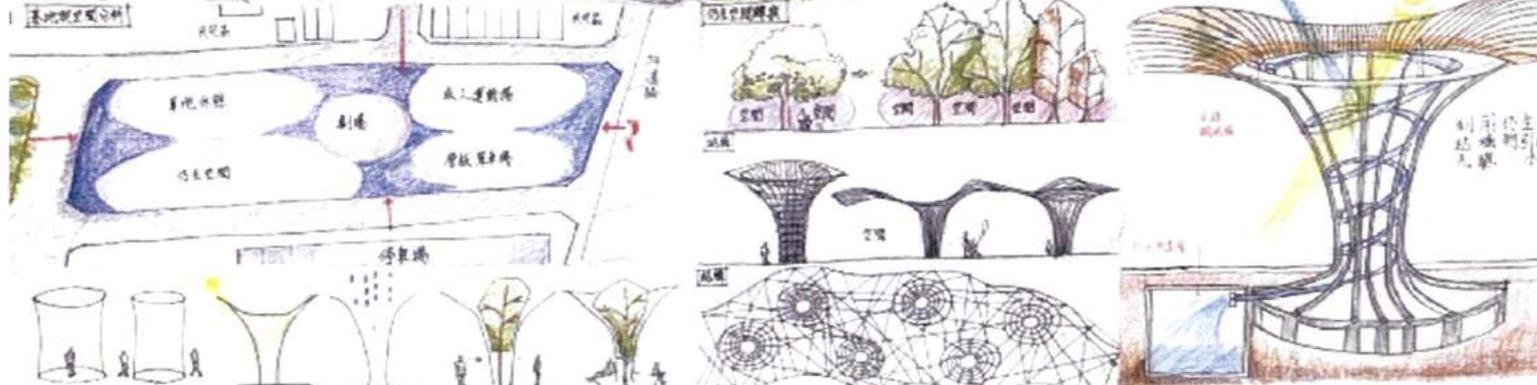
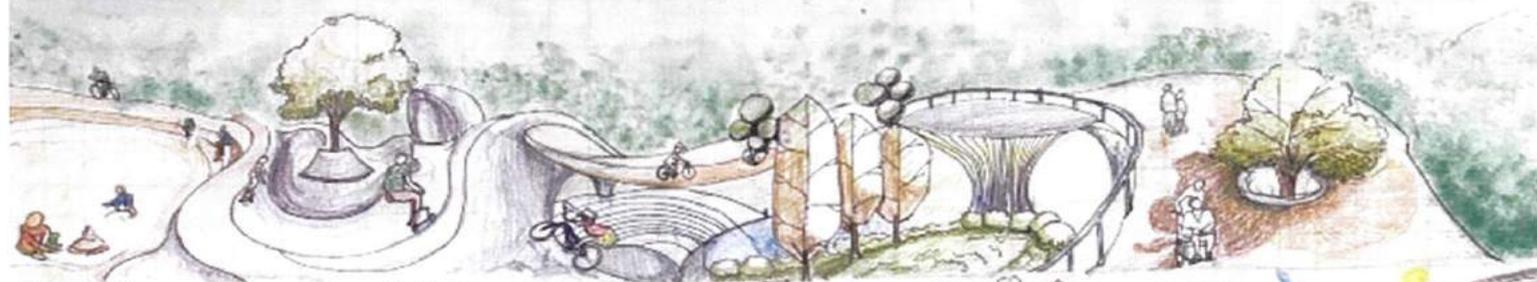


剖面圖 Section



都市雨林

大自然中的容器



設計概念 Design Concepts
臺灣各地的關係，水資源
不為保存，因此建造一座可
收集雨水利用的容器，
透過新穎、風格別緻的
設計所自創的景觀公園。

水文化
水，與自然
生態、水質、空間關係，城市
發展，大自然中
尋找，與自然共
存共榮的共生、和諧、永續

陽光與設計





慢行系统

1. 步行网络：构建连续、舒适的步行网络，提升步行品质。

2. 骑行网络：设置专用骑行道，提升骑行安全性和舒适性。

3. 公共自行车：设置公共自行车租赁点，方便市民短途出行。

4. 步行与骑行设施：设置步行道、骑行道、公共自行车租赁点等设施。

5. 步行与骑行设施：设置步行道、骑行道、公共自行车租赁点等设施。

6. 步行与骑行设施：设置步行道、骑行道、公共自行车租赁点等设施。

7. 步行与骑行设施：设置步行道、骑行道、公共自行车租赁点等设施。

慢行系统规划图

慢行系统规划图展示了步行网络、骑行网络和公共自行车网络的布局。图中显示了步行道、骑行道、公共自行车租赁点等设施的位置和走向。

慢行系统

慢行系统是城市交通的重要组成部分，对于提升城市品质、改善居民出行具有重要意义。本规划旨在构建一个安全、舒适、便捷的慢行系统，提升城市宜居性。





如果玩具是孩子不分你我玩在一起的媒介，
那麼陪伴會是讓所有人、生物、文化合為一的催化劑。

基地環境
ECOLOGICAL

設計構想
DESIGN CONCEPT

人與生態

人與動物
PEOPLE & ANIMAL



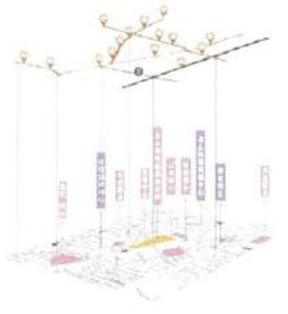
過去與未來
詮釋與生態

人與生態
人與動物
人與植物
動物與動物

人與人
老人與小孩
釋放與釋放

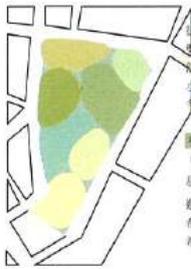
「如果玩具是讓所有孩子都玩在一起的媒介，那麼陪伴會是讓所有人、生物、文化合為一的催化劑。」
「世上最遙遠的距離，不是生與死的距離，不是天各一方，而是我站在你面前，你卻不知道。」
科技激進的世代，人與人之間的距離隨著命命漸漸地縮短，人和生態間的距離則像是世上最遙遠的距離，觸手可及卻不知道，
對於想帶給大家的更多面向的陪伴，
人與人之感，不分你我不分你我
動物與動物，主要是希望透過這些，讓這些場域可以發揮其功能，
而人與動物在生態上的關係更加密切。

基地周遭環境
ENVIRONMENT AROUND THE BASE



大眾瞭解不飽 引導公眾瞭解環境
環境理解不飽 希望大眾瞭解在自然環境中與環境中心-為未來
的學習。

使用者分析
USER ANALYSIS



角色與期：將入口與學習空間連繫，以小孩節課主感染群眾
自然對話區：老樹與老人達到共有的活動空間
自然活動場：種植綠草與樹木改善遊樂場有人都能參與與觀賞
自然空間：讓使用者漫步享受水邊環境
自然與期：保留人與人的自然互動場域

自然空間-老人與小孩
「如果玩具是讓所有孩子都玩在一起的媒介，
那麼陪伴會是讓所有人不分你我玩在一起的催化劑。」
遊樂場以無界延伸為「零界」
希望人與人不分年齡、不分階級、不分你我玩在一起
希望人與自然更更加緊繫，創造能使三方合為一的自然空間

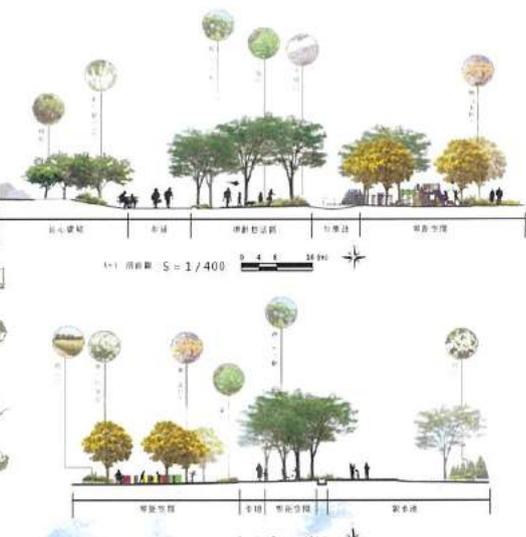
潛力與限制
POTENTIAL AND LIMITATIONS

潛力
為周邊提供新的公園
環境與自然與自然
環境與自然
環境與自然

限制
人為限制與限制
部分限制與限制

課題與對策
ISSUES AND COUNTERMEASURES

- 課題一**
總計畫與環境空間與環境空間
對策一
環境與環境，設計環境與自然環境
對策二
環境與環境，環境與環境
對策三
環境與環境，環境與環境
- 課題二**
環境與環境，環境與環境
對策一
環境與環境，環境與環境
對策二
環境與環境，環境與環境
- 課題三**
環境與環境，環境與環境
對策一
環境與環境，環境與環境
對策二
環境與環境，環境與環境



ENCYCLOPARK

公園未來式 PARK WILL BE .2020

議題探討 ISSUES /

未來 / 特色

Encyclopedia - Park

是公園，也是百科全書
讓大自然成為知識庫，讓整個園區成為教室
所見所聞皆是我們的語言與知識
公園不再只是公園

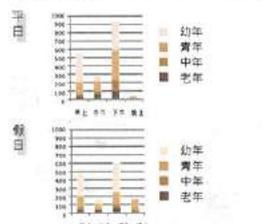
/ 外部分析 EXTERNAL ANALYSIS /



/ 基地分析 SITE ANALYSIS /



/ 使用者分析 USER ANALYSIS /



/ 基地區位 LOCATION /



北屯兒童公園為台灣台中市北屯區內的大型公園之一，面積 4.6218 公頃，內有臺中市立圖書館北屯分館（四分之一圓柱形建築，三層樓高，內部有遊戲室、展覽室、圖書室、演講廳、文化教室及戲劇劇場等，提供兒童及家長休閒、閱讀、聽文欣賞等多元化服務）、人工湖、少棒場（硬式棒）、網球場等設施。

/ 潛力與限制 POTENTIAL & LIMITATIONS /

- 潛力**
 - 公園位於國小旁，使用族群固定。
 - 原規劃設計基礎設施良好 ex. 場前、植栽。
 - 基地等早上市場能引入老年人使用。
 - 多場地型設計。
- 限制**
 - 公園內部有三種建物，設計風格不齊做變化。
 - 樹齡較少，綠面不平整。

/ 課題與對策 PROBLEM & STRATEGIES /

- 生態節點**
 - 課題：水池破壞嚴重，綠道系統不完善，造成優美生態系統不佳。
 - 對策：增設淨化系統，降低生態節點對淨化系統破壞完善的改善池內水質。
- 生活節點**
 - 課題：人工設計改善公園既定的冰冷印象。
 - 對策：建立實踐及互動空間，創造人與人的活動模式。
- 空間節點**
 - 課題：推動美學設計，創造新穎的公園。
 - 對策：1. 陽光公園，有開朗的空間以無障礙活動劇、登高、女性、孩童等需求多元思考。
2. 共融公園打造無障礙，並將兒童遊戲環境再造，增設高齡體拍設施。

/ 設計構想 DESIGN CONCEPT /

21 世紀，公園不再是我們印象中的公園，在時代的轉瞬，人們的心靈及思想也達到一個新的轉瞬。透過顏色、大自然、環境心理學、感受等共同語言，在形中中應時代，也將此成為一座生活的百科全書，繼續的向前學習創新的新鮮事物。

/ 十二感設施 TWELVE SENSE /



/ 色彩計畫 COLOR PLANNING /



體驗型 (自然、探索)
感官型 (色、味、嗅、觸、聽)
心靈型 (自然、生命、精神、心靈)

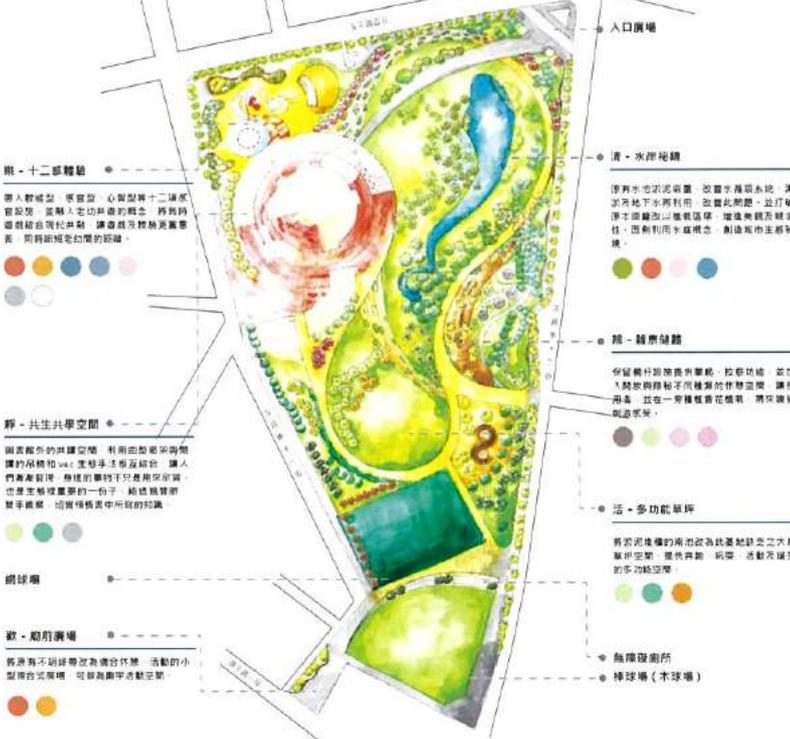
體驗 / 種植花卉、蔬菜 / 種植可食蔬菜、在過程中觀察、觀察 / 觀察植物生長、觀察 / 觀察植物生長、觀察 / 觀察植物生長

觀察 / 觀察植物生長、觀察 / 觀察植物生長、觀察 / 觀察植物生長

/ 創立面 SECTIONAL VIEW /



/ 平面配置 DESIGN CONCEPT /



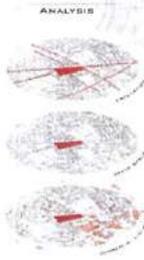
S = 1/600 0 6 12 24(m)

PORTAL — TAICHUNG DALI PORTAL PROJECT

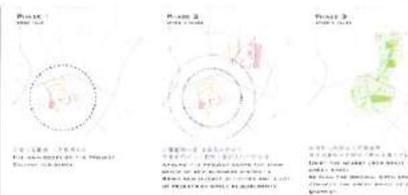
SITE ANALYSIS



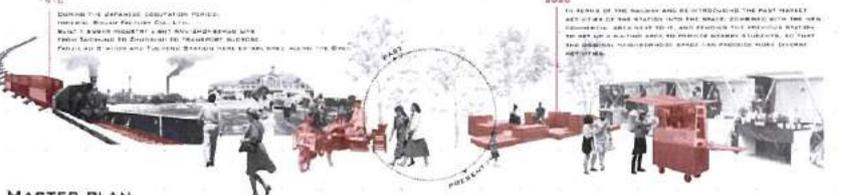
Taichung is a city with a long history. In the past, it was a major port for trade between the mainland and the island. Today, it is a modern city with a high level of urbanization. The current situation in Dali District is that the green space is fragmented and narrow, and the pedestrian space is small. In order to cope with the growth brought by the later expansion and the local multiple population, we decided to choose Dali Park as the 'gateway' of Dali District to reconnect to Taichung City. The design combined the image of the historical station and green corridor, and re-created the 'portal' of the original red-brick building.



GREEN CORRIDOR



DESIGN CONCEPT



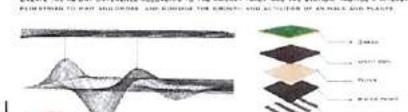
PHRASING PLAN



MASTER PLAN



MODULAR

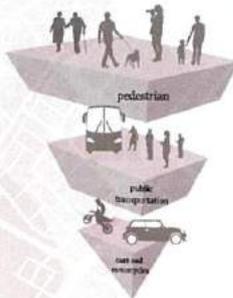


SECTION AA'



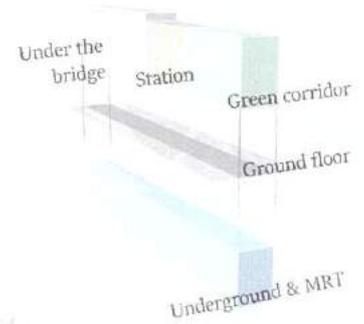
ON THE WAY

LOCATION AND ANALYSIS



Change the placement of the station body and create a more friendly passage space based on people.

Pedestrians can have more sense of security while walking.



DETAILS

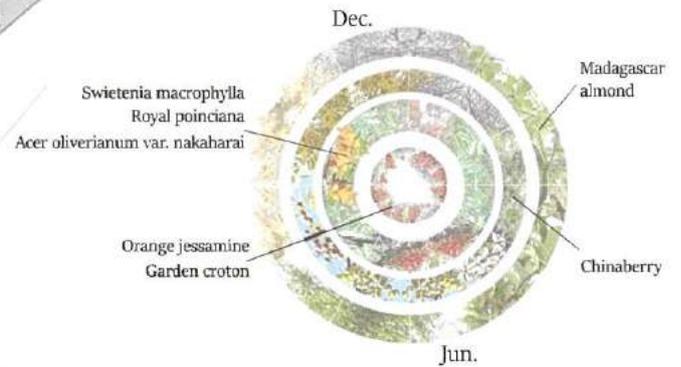
Move the original BRT station to the middle of the road and increase the pedestrian space.

Improve pedestrian space across the road and increase safety.

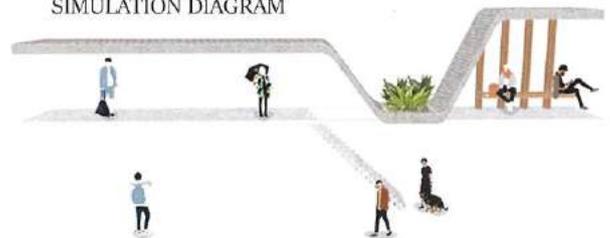


The green corridor not only adds shade to make pedestrians more comfortable, but also helps to regulate the microclimate

PLANTING PLAN



SIMULATION DIAGRAM



Pedestrians can have more sense of security while walking.



SCHEMATIC DIAGRAM of the OVERALL CORRIDOR of TAIWAN BOULEVARD

Adventure.

以未來做出發點，讓家長與自己的孩子們來一場屬於他們的冒險。



● 基地分析圖



● 剖面圖 1:500



以圓形為軸向上層階梯式
階對階階梯階梯階梯式
階，以圓形為軸中間階梯物
以階式階梯階梯物。



以階式階梯，以階式階梯，以
階式階梯，以階式階梯，以



● 全園配置圖 1:500



以階式階梯，以階式階梯，以
階式階梯，以階式階梯，以



以階式階梯，以階式階梯，以
階式階梯，以階式階梯，以

● 細節配置圖



以階式階梯，以階式階梯，以
階式階梯，以階式階梯，以



以階式階梯，以階式階梯，以
階式階梯，以階式階梯，以

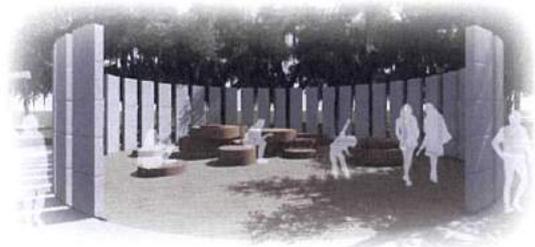
● 中心區配置圖 1:300



● 設計構件圖

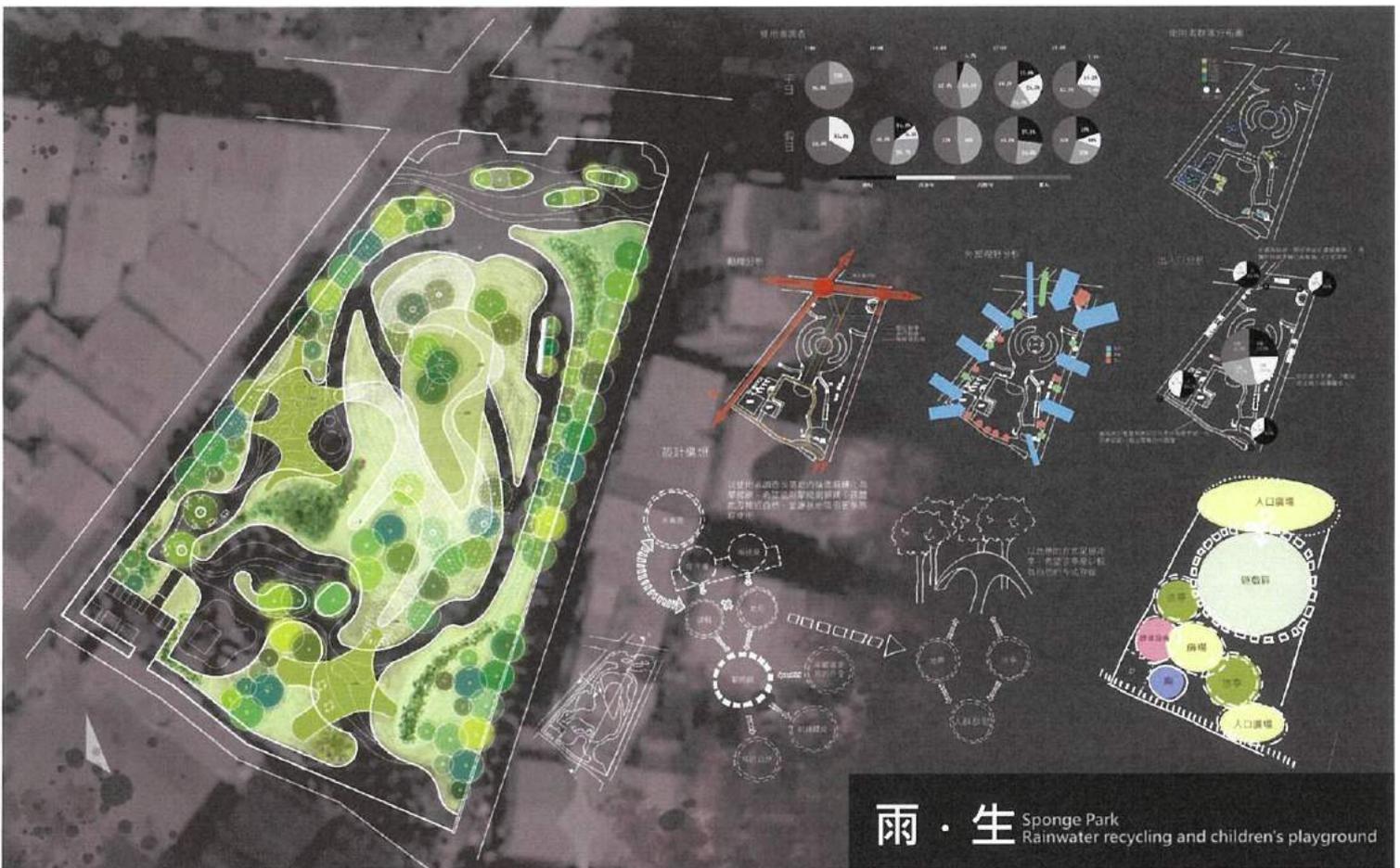
項目	名稱	數量	單位	備註
●	樹木	10,000	株	1:100
●	草地	10,000	㎡	1:100
●	水池	10,000	㎡	1:100
●	木橋	10,000	㎡	1:100
●	木亭	10,000	㎡	1:100
●	木廊	10,000	㎡	1:100
●	木橋	10,000	㎡	1:100
●	木亭	10,000	㎡	1:100
●	木廊	10,000	㎡	1:100

● 植栽構件



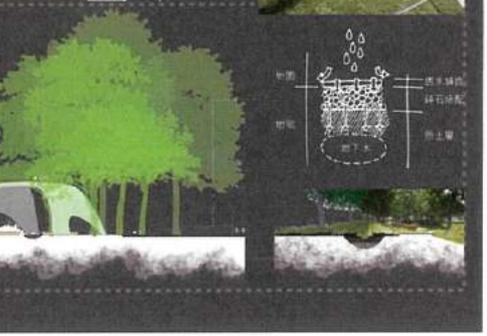
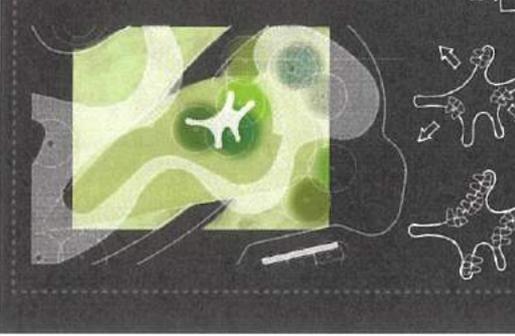
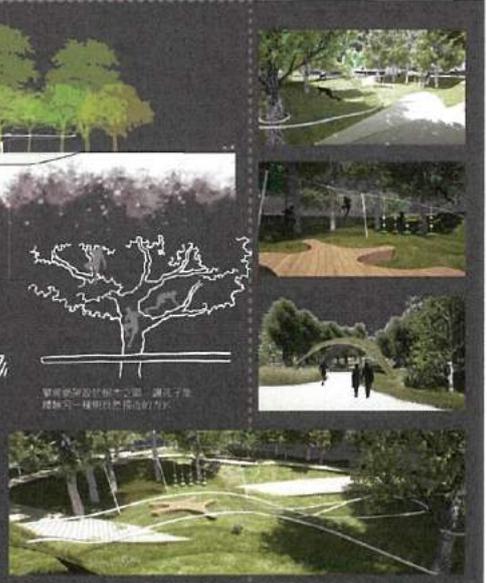
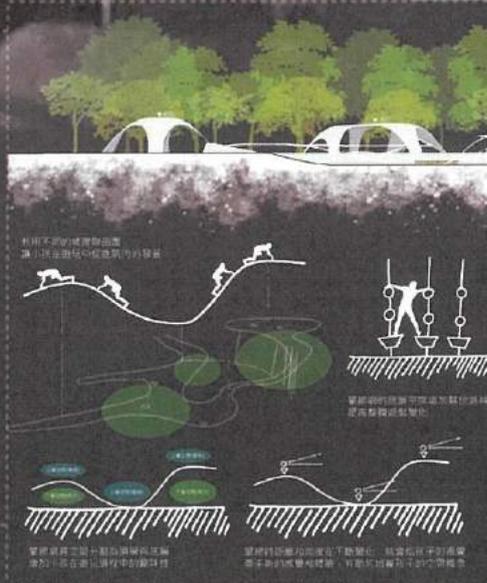
● 透視圖





雨·生 Sponge Park

Rainwater recycling and children's playground



都市島游

以都市為海、公園為島，
創造兒童與自然風貌交流與探索的場域。

基地背景

區位

此公園位於城市中心區，具有極佳的交通條件，且與周邊學校、住宅區緊密相連，是城市公共空間的重要組成部分。

交通

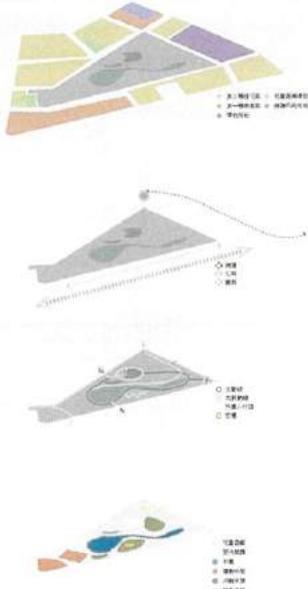
公園周邊交通便利，可與城市主要幹道、地鐵站、學校、住宅區等緊密相連，方便市民前往。

動線

公園內設有步行道、自行車道、跑道等，方便市民進行各種戶外活動。此外，還設有兒童遊樂區、自然生態區等，滿足不同年齡段市民的需求。

活動分布

公園內設有各種活動設施，如兒童遊樂區、自然生態區、運動場等，滿足市民不同的活動需求。



設計概念

自然玩

兒童遊樂區

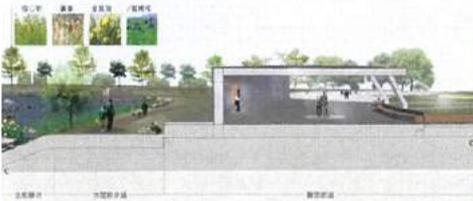


玩自然

自然生態池



剖面CC'



剖面AA'



剖面BB



全區願景圖

籃球場
使用者：6-10歲

網球場
使用者：12-19歲

賞鳥平台
使用者：2-19歲

靜思廊道
使用者：12-99歲

兒童樂遊區
使用者：3-18歲

熱帶沙坑
使用者：4-12歲

林下漫遊區
使用者：6-18歲

濕地花園
使用者：6-99歲



休憩小柱
使用者：1-99歲

開放交流廣場
使用者：1-99歲

海岸沙丘
使用者：1-99歲

草叢探險橋
使用者：6-15歲

濕地探險區
使用者：9-99歲

設計基地位於台中市東區東英里，因地處大里溪與旱溪之間，先民出入活動都必須透過浮水橋與石頭橋穿越這兩條溪水，故東英里也稱做過溪仔。

究極美樂地 WATER MELODY

CONTEXT

經過分析，基地主要使用者為南面住宅區，西側為不良視景，西側則為公園之入口。



SITE ANALYSIS

基地分析，主要使用者為南面住宅區，西側為不良視景，西側則為公園之入口。



Water Melody Plan SCALE: 1:300

CONCEPT

以水為主題，結合自然景觀與人文氣息。

Strategy

1. 設置自然水景，以水作為主要景觀。
2. 設置自然水景，以水作為主要景觀。
3. 設置自然水景，以水作為主要景觀。



Water Melody Section SCALE: 1:20



綠光

THE GREEN RAY

設計理念
Concept

理念
CONCEPT

泡泡圖
Bubble Chart

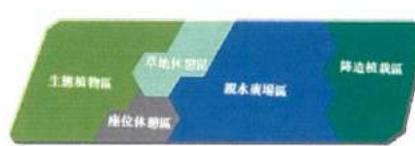
工法
Method

台中，這座位於島國心臟的都市讓你在晚上，也點亮著繁榮。我們設計中的綠光，在白天配合各式植栽、綠地起伏，形成有趣的意象。在夜晩中，以植栽配合燈光的设计，在基地內營造獨特的綠色光線。再以六角型的圓透配合光影及水量的交錯營造未來感，讓暗夜的台中增添幾分明亮。希望能讓穿過鬧區正要回家的人們，沐浴在沉靜的綠意中。

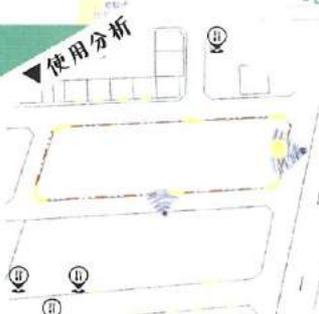
◎六角形 - 在幾何學，六角形的密鋪效果最佳，能夠不留空際的填滿大面積平面，而且所有圓形周界的總和最少。

◎水池及水量設施 - 考量基地保水與降溫，希望水池在雨季時發揮收集雨水之作用，減少周邊市區排水負荷，也提供基地調節溫度之功能，以期符合海綿都市之願景。

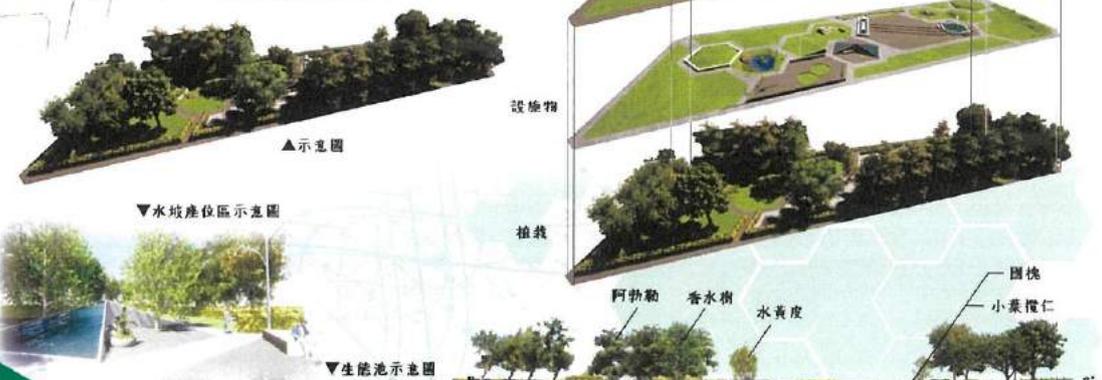
基地分析
Analysis



平面配置圖
Layout



分層示意圖
SCHEMATIC VIEW



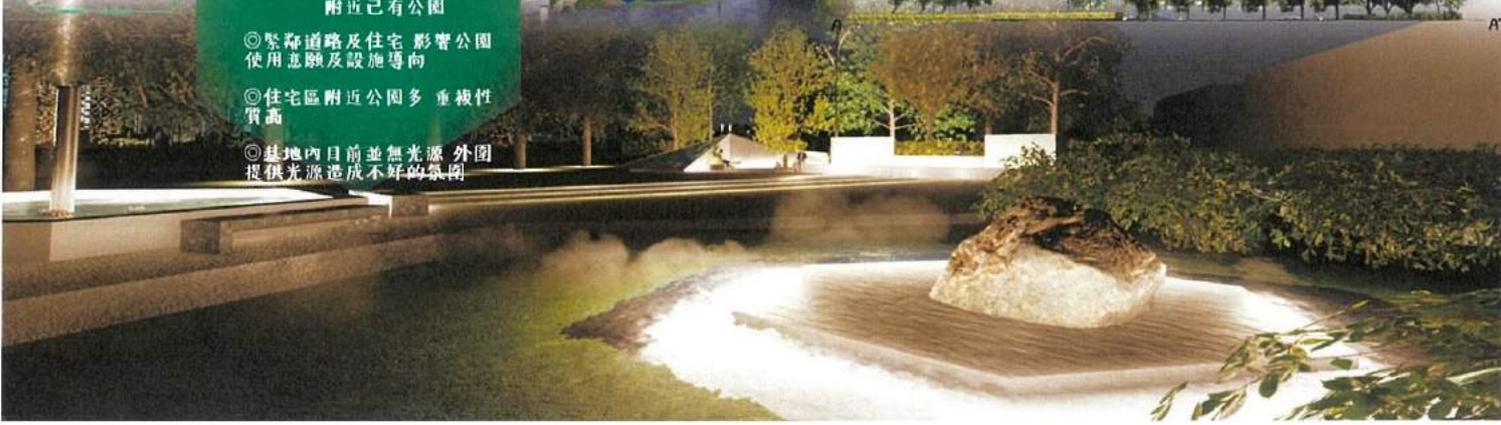
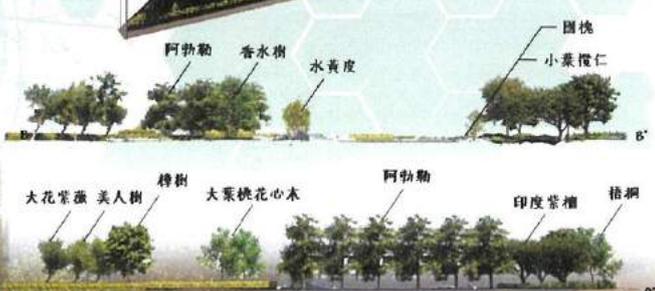
潛力與限制

潛力
日照時數高
色彩與周邊明顯差異
視野開放

限制
快速道路噪音
停車場車輛來往
附近已有公園

◎緊鄰道路及住宅 影響公園使用意願及設施導向
◎住宅區附近公園多 重複性質高
◎基地內目前並無光源 外圍提供光源造成不好的氛圍

課題分析
Issues



綠水舟行

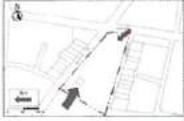
「大里里」舊稱為「大里杙」，「大里」原是番社的音譯，「杙」的意思則是指「繫舟筏的小木樁」。由於位居交通要衝，因此開發得相當早，人云：「一府、二鹿、三艋舺、四竹塹、五諸羅、六大里杙」，可見大里曾有過繁華風光的歲月，並留下許多先民珍貴的文化遺產。

日照分析



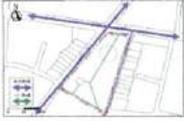
基地北邊主要依舊建築的縫隙，較南方縫隙量充足。

風向分析



夏季風向主要來自西南方，冬季風向來自東北方。

動線分析



東路側車流量較大，而內部人行動線多以垂直走向為主。

音源分析



因鄰近交通要道，音源來自東路及德芳路一段的人車聲。

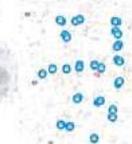
使用現況分析



主要使用者以年長者、兒童及信徒為主，但使用區域分散，較無系統性。

周邊設施分析

周邊停車場



周邊文教機構



周邊醫療院所



潛力

- 交通便利可帶來人潮
- 附近多文藝、藝文機構，平日也有當地人潮
- 基地西南側設有土地公廟，能吸引信眾朝聖
- 日照充足，植栽選擇上較無限制

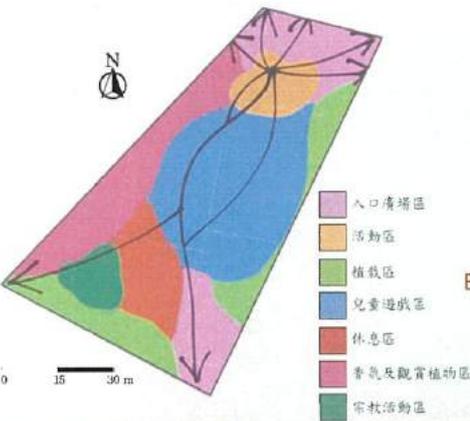
限制

- 設施老舊無新意
- 零碎空地多，沒有充分利用
- 遊樂設施設置數量少且設置位置不佳
- 鄰近交通要道，有空氣品質和噪音問題

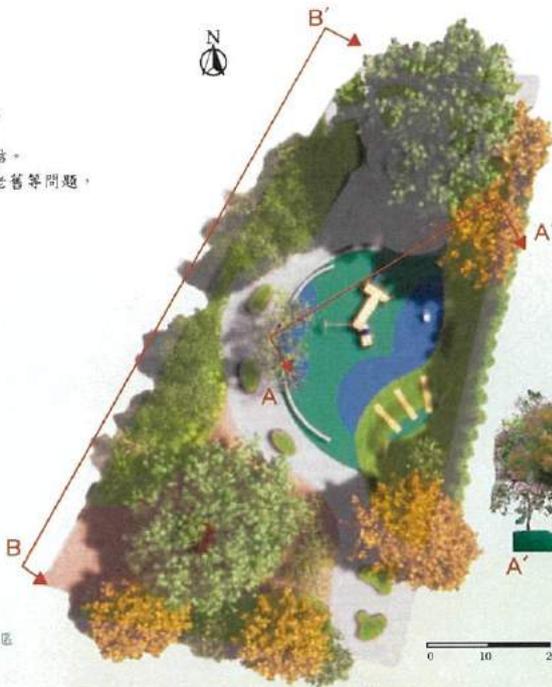
基地周圍 800m 內有許多公共站點，也有學校及醫院診所，位於交通便利、人口匯集區。

設計理念

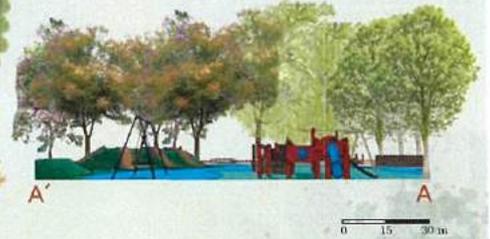
綠，表示綠意盎然、生機勃勃；
水，利用植栽槽設計出流線型的動態感，營造水的多變效果；
行，有交通行走之意，同時也意喻著周邊交通繁忙的景象；
舟，呼應繫舟筏的小木樁，在更新此地的同時也能和歷史連結。
我們希望能保存原有的土地公廟，並改善鋪面零散及遊戲區老舊等問題，將大里公園打造成讓大人、小孩、年長者都適用的基地。
「綠舟」如同「綠川」，在繁忙的都市生活中，也能有一塊舒適歸屬讓居民放鬆心情、親近自然。



- 入口廣場區
- 活動區
- 植栽區
- 兒童遊戲區
- 休息區
- 香氣及觀賞植栽區
- 宗教活動區



- 一串紅
- 金葉龜甲冬青
- 紫色五色草
- 帶石楠
- 綠雲
- 桂花
- 映山紅
- 龍柏
- 青楓
- 小葉欖仁
- 鵝掌楸
- 台灣樹桐
- 樟樹



設置高 80 公分的入口廣場區可於此稍作停留，眺望公園樣貌



設置高 80 公分的入口廣場區可於此稍作停留，眺望公園樣貌



利用相似植栽槽在走道中的設計，如同小舟航行於水道上，將公園與歷史老建築連結



植栽槽採用不同顏色的 PVC 軟墊增加水波盪漾的意象，炎夏夏日提供使用者清涼的休憩場所



隨著草坡建立溜滑梯，讓兒童在嬉戲之餘也能親近自然



設置以樹蔭為涼亭之休息區，拉近人們與植物的距離

DIFFERENT PARK

DIFFER YOUR LIFE



concept

誰說每一座公園都要有制式的樣貌，明明我們的生活空間是由不一樣的背景組合而成，過去不一樣，現在不相仿，未來更是另一番風味。

我們的「公園不一樣」

生活是與時漸進，那城市中的景觀是否也能感受到不同的風采，循著歷史紋理，探索環境潛力，2020的公園展觀是眼前的樣貌，2050的公園是片夢園，但夢，應該被創造！

於古地圖中挖掘區域的歷史景觀-溼地，水與綠之間更關注環境相關議題-永續，生活中有了我們還有心中的未來-智能玩具設施，來公園不只是遊玩，更是探索，沉澱與歡笑。



analysis

Surrounding environment



user/active

如何透過公園的規劃，讓不同年齡、不同需求的人都能使用公園，並從公園中獲得樂趣？



issue

1. How to BE FRIENDLY ?
2. How to BE SUSTAINABLE ?
3. How to BE DIFFERENT ?

site plan

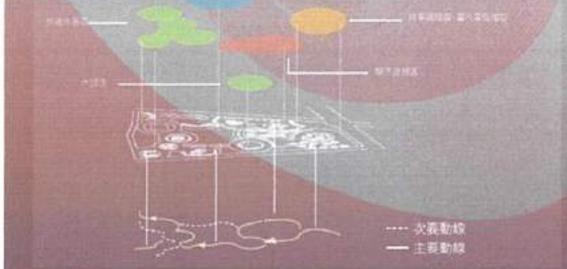


plant

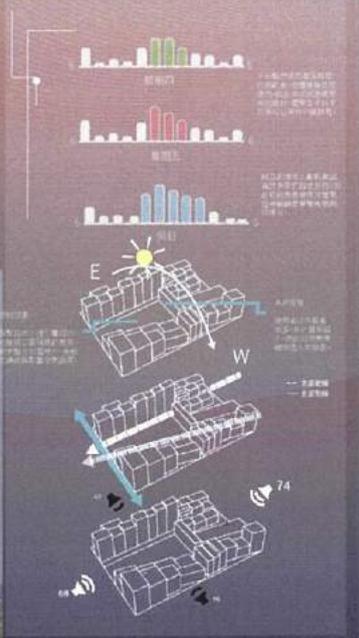


迴廊

景觀未來式 Landscape Of Future



- 敘述空間體驗 (自然芬芳)
 - 象徵空間 (情感聯繫)
 - 社交空間 (使用者行為與公共空間)
 - 活動空間 (傳統活動、舉辦活動)
- 大里市，一個歷史悠久的小區塊，自日治時期以來就是一個精緻繁榮的地方，因此歷史一位非常濃厚，希望就由未來式記憶呈現一個有味道地方，創造區域性的休憩區來讓居民們有交流的空間。



透過圓與圓之間的相切、相接和同心圓來達成此次的設計，希望這個公園可以達到所有人皆可使用所以銜接高低差幾乎都以斜坡來連接。

第一個
入口的共享單車，和摩托車，在未來，共享這個概念可能會廣為流行，因此設置一個可以租借的車站。

第二個
經過到休憩、水池區，這邊的活動屬於較為靜態，不希望太吵，而且可以有一個較為隱秘的空間。

第三個
空間是由步道所形成的空間，可以快速經過，或在大樹下成蔭休息。

第四個
旁邊的棚架較為開放連接草地，可以盡情地奔跑屬於親子活動的空間，中間是遊樂器材，在這些器材旁邊皆有座椅供家長休息。

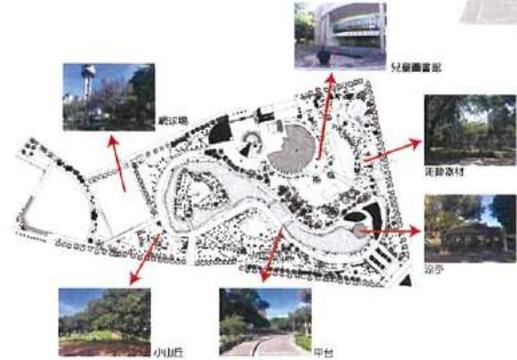


潺繞

北屯兒童公園位於台中市北屯區，這座公園已經有30幾年的歷史，主要提供民眾以及兒童休閒娛樂、閱讀、藝文欣賞及研習等多元化的活動地點，為了讓居住在都市的孩子們有一個綠地環境遊玩。



基地現況與分析



使用者分析

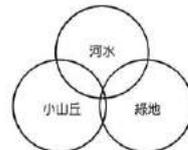
這座公園主要以兒童為中心，以老人或身心障礙者為次要



SWOT

- | | | | |
|----------|---|----------|--|
| S | <ol style="list-style-type: none"> 1. 環境綠化 2. 休閒娛樂多 3. 適合老人 4. 有無障礙空間 | W | <ol style="list-style-type: none"> 1. 西曬問題 2. 道路起伏 3. 人數分布不均 4. 無遮蔽區 5. 缺少半戶外空間 |
| O | <ol style="list-style-type: none"> 1. 老人休閒場所 2. 與環境的互動性 | T | <ol style="list-style-type: none"> 1. 水量不平均 2. 安全與環境 |

設計策略



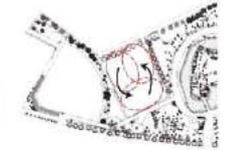
以公園原有的元素集結到基地



透過入口動線將人帶入到基地



將河水引導入基地

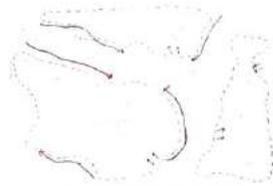


將三個元素作為連結

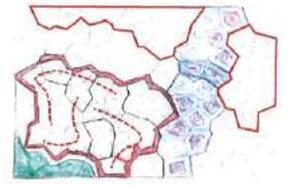
概念



在平面上散佈不同大小的圓圈



聚集較密集形成一個空間區域



定義空間屬性



人與水的互動



山丘轉化為幾何造型



在綠化的草皮嵌入沙坑

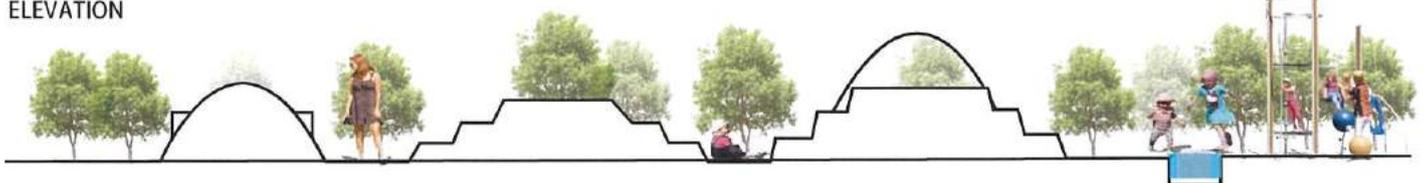
SITE PLAN



SITE PLAN

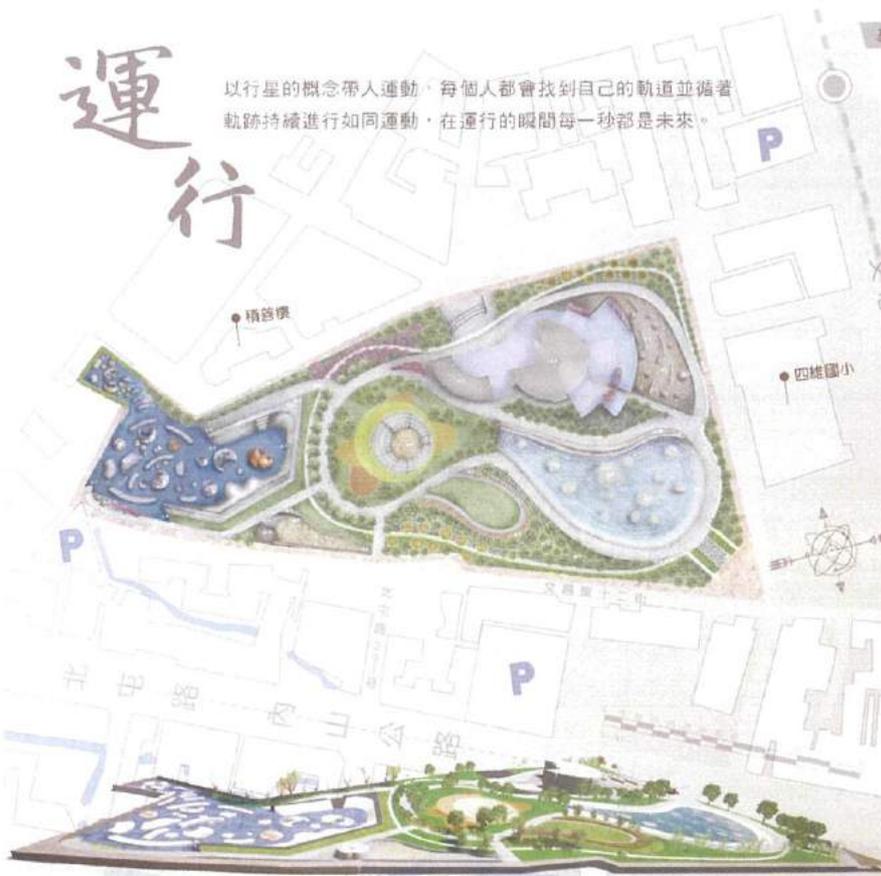


ELEVATION



運行

以行星的概念帶入運動，每個人都會找到自己的軌道並循著軌跡持續進行如同運動，在運行的瞬間每一秒都是未來。



基地分析

動線分析



順著地形與動線，空間下層則更利動，減少活動障礙，舉辦時可設置在運動內對地進行串連。

分區配置



將各個功能區配置，針對其地與環境特點的選取，改善所有特色，經由不同動線與串連的動線加以串連。

照明配置



依行車道路與設置大燈照明，依步行動線與安全需求設置，除在步行動線設置照明，並設置於高處的功能，增加步行動線與步行動線使用率提高步行動線。

人流分析



基於規劃為步行道，步行動線與步行動線的配置，將各個功能區配置，改善所有特色，經由不同動線與串連的動線加以串連。



多彩繽紛彩色路設計



設計精緻的山區自然休閒步行道



高地上設置自行車道



新穎設計之步行道與休閒



下階的圓形彩色噴泉與廣場



新穎設計之步行道與休閒

植栽配置圖 S:1/1000

● 灌木	● 觀花喬木、地樹、大花草	植栽配置圖 1. 植栽配置圖 2. 植栽配置圖 3. 植栽配置圖 4. 植栽配置圖 5. 植栽配置圖 6. 植栽配置圖 7. 植栽配置圖 8. 植栽配置圖 9. 植栽配置圖 10. 植栽配置圖 11. 植栽配置圖 12. 植栽配置圖 13. 植栽配置圖 14. 植栽配置圖 15. 植栽配置圖 16. 植栽配置圖 17. 植栽配置圖 18. 植栽配置圖 19. 植栽配置圖 20. 植栽配置圖 21. 植栽配置圖 22. 植栽配置圖 23. 植栽配置圖 24. 植栽配置圖 25. 植栽配置圖 26. 植栽配置圖 27. 植栽配置圖 28. 植栽配置圖 29. 植栽配置圖 30. 植栽配置圖 31. 植栽配置圖 32. 植栽配置圖 33. 植栽配置圖 34. 植栽配置圖 35. 植栽配置圖 36. 植栽配置圖 37. 植栽配置圖 38. 植栽配置圖 39. 植栽配置圖 40. 植栽配置圖 41. 植栽配置圖 42. 植栽配置圖 43. 植栽配置圖 44. 植栽配置圖 45. 植栽配置圖 46. 植栽配置圖 47. 植栽配置圖 48. 植栽配置圖 49. 植栽配置圖 50. 植栽配置圖 51. 植栽配置圖 52. 植栽配置圖 53. 植栽配置圖 54. 植栽配置圖 55. 植栽配置圖 56. 植栽配置圖 57. 植栽配置圖 58. 植栽配置圖 59. 植栽配置圖 60. 植栽配置圖 61. 植栽配置圖 62. 植栽配置圖 63. 植栽配置圖 64. 植栽配置圖 65. 植栽配置圖 66. 植栽配置圖 67. 植栽配置圖 68. 植栽配置圖 69. 植栽配置圖 70. 植栽配置圖 71. 植栽配置圖 72. 植栽配置圖 73. 植栽配置圖 74. 植栽配置圖 75. 植栽配置圖 76. 植栽配置圖 77. 植栽配置圖 78. 植栽配置圖 79. 植栽配置圖 80. 植栽配置圖 81. 植栽配置圖 82. 植栽配置圖 83. 植栽配置圖 84. 植栽配置圖 85. 植栽配置圖 86. 植栽配置圖 87. 植栽配置圖 88. 植栽配置圖 89. 植栽配置圖 90. 植栽配置圖 91. 植栽配置圖 92. 植栽配置圖 93. 植栽配置圖 94. 植栽配置圖 95. 植栽配置圖 96. 植栽配置圖 97. 植栽配置圖 98. 植栽配置圖 99. 植栽配置圖 100. 植栽配置圖
● 乔木	● 觀葉喬木、大花草	

北屯兒童公園基地調查

原場環境分析 基地環境分析圖，顯示基地周邊環境與交通狀況。	分區建議 基地分區建議圖，顯示不同功能區的配置。	附屬設施區域 附屬設施區域圖，顯示廁所、停車場等設施的設置。	動線分析 動線分析圖，顯示步行、自行車等動線的規劃。	照明位置 照明位置圖，顯示照明設施的設置位置。	噪音分布區域 噪音分布區域圖，顯示噪音源的分布。	使用者分析 使用者分析圖，顯示不同年齡層使用者的需求。	植栽分析 植栽分析圖，顯示植栽配置的建議。
---	------------------------------------	--	--------------------------------------	-----------------------------------	------------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------



不同高度與大小滑梯的重要構件，因此我們在這特別設計對兒童友好的設施。



區域內的戲水池與兒童器材、木琴牆、彈跳牆、光影牆三種設施組合。



圓形廣場設計的小山丘，能與多種設施、地上鋪設材料為特色，保護兒童的安全。



全新遊戲區域與建築的設施組合，也需對內可以看見人們在遊戲的様子。

細部設施圖 S:1/100

材質牆 由4種不同材質變化組成，創造半圓形與圓形變化。	木琴牆 由高低不同的木琴組成，打擊不同的音樂。	三維克羅針織 不同的大小木琴組成，創造變化不同的音響。	光影牆 由不同材質與高度變化，創造光影與光線變化。	針織牆 由不同材質與高度變化，創造光影與光線變化。
---------------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------

